*Лекция 1. Введение. Основные понятия компьютерной графики.*

1. Основные определения
2. История развития. (см. дискстэйшн)
3. Приложение компьютерной графики.
4. Основные направления КГ.
5. **Основные определения**

*Моделирование* – применение методов математического аппарата для наиболее полного описания изображения или сцены. (компьютерная геометрия)

*Визуализация* – построение изображения на плоском экране дисплея путём преобразования модели объектов или сцен в статическое изображение или последовательность статических кадров (видео). (компьютерная графика)